

Lesbrief Ko de Kraker

Hier lees je hoe je stap voor stap met de website Ko de Kraker kunt leren programmeren.

Ga naar de website van Ko:

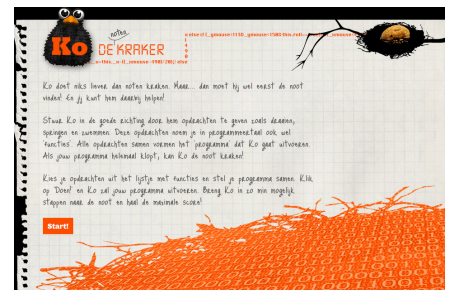
<http://kodekraker.watnou.nl/>.

Daar doorloop je alle stappen. Je kunt natuurlijk altijd hulp vragen aan elkaar of aan je juf of meester. Succes!



1. Druk op **Start** en lees de **instructiepagina**. Druk daarna weer op **Start**.

2. Nu gaat het echt beginnen. Klik op het **pijl** om het in **jouw programma** te zetten. Klik nu op **Doen** om je programma te testen.



3. Als het goed is, krijg je het plaatje van **blij** Ko met die de **noot** gekraakt heeft! Klik op verder.



4. Als het niet goed is, krijg je een **boze Ko** en kan je het opnieuw proberen.

5. Klik op al de regels van je programma en ze verdwijnen. Nu kun je **opnieuw** programmeren.



6. In level 6 moet Ko gaan **springen** en in level 12 moet Ko ook over **water**. Weet jij hoe?

7. Soms zegt Ko dat je de oplossing **sneller** kan programmeren. Je krijgt dan ook meer punten. Klik op **opnieuw** proberen.

Bij 300 punten krijg je een **zilveren** noot en bij 450 punten een **gouden**. Hoe heb jij het gedaan?

Ko de Kraker heeft **50 levels**. Spreek af met je juf of meester hoe veel je er doet.